2024年9月26日：

**知识点: 浮点数+常用编码**

**思考题**：

1. 继续熟悉原码、反码、补码、移码；

2. 未来在指令设计中，符号数或者无符号数，是通过定义的数据类型来体现的，这样机器也根据数据类型来理解数的表示的内容，比如，你们以前高级语言中的整数啊，浮点数啊，符号类型等数据类型。

3. 为何引入浮点数，可举例说明。理解定点数和浮点数的含义；

4. 掌握浮点数表示方法，尤其是规范化浮点数表示方法，体会其

中尾数常用补码，阶码常用移码，当然，这个具体看实际CPU设计

情况了。了解IEEF754标准。

5. 体会为什需要进行编码，掌握8421BCD码和余3码的编码规则， 并体会到其是对0-9这个10个数作为字符来进行编码的一种规则。

6. 体会ASCII码。

**课后练习：  
1.** 例题：熟练为目的；部分课后练习：无需提交。

**课后预习：**7.3 寻址方式